En poursuivant votre navigation sur ce site, vous acceptez l'utilisation de cookies pour vous proposer des services et offres adaptés à vos centres d'intérêts.
Pour en savoir plus et paramétrer les cookies...
Fermer ×

MALGRÉ MARIO KART 8, NINTENDO ACCUSE DES PERTES

Business, par **boulapoire** - Mercredi 30/07/2014 à 13h 00
Tags : 3DS, WiiU, Finance, Chiffres

Nintendo a livré ce matin des résultats détaillés pour le premier trimestre de son année fiscale 2014-2015, en cours depuis 1er avril dernier. En dépit des bons résultats de Mario Kart 8 (2,82 millions distribués depuis son lancement) et d'une remontée de la Wii U (510.000 machines distribuées sur le trimestre contre 160.000 sur la même période l'an dernier), le constructeur accuse toujours le coup financièrement.

A lire également : Comment Nintendo compte s'en tirer ?

Le chiffre d'affaires de 74,7 milliards de yens (545 millions d'euros) côtoie des pertes nettes de 9.9 milliards de yens (73 millions d'euros), alors que la compagnie dégageait 81,5 milliards de yens de CA et 8,6 milliards de yens de bénéfices entre le début avril et la fin juin 2013. Le déclin inexorable des ventes de la 3DS n'est pas pour rien dans ces mauvaises performances, la distribution de la portable ayant chuté de plus de 40% d'une année sur l'autre avec seulement 820.000 consoles expédiées au dernier trimestre, pour un total de 44,14 millions de machines en circulation depuis son arrivée sur le marché en 2011. Comme le relève notre cher Oscar Lemaire, la GBA avait environ 10 millions d'unités d'avance au même stade de son parcours, tandis que la DS culminait à 70 millions.

> **44,14 millions de 3DS écoulées dans le monde. Au même stade, la GBA en était à presque 54 M et la DS à plus de 70 M. pic.twitter.com/vnGKj9kV0G**
> — Oscar Lemaire (@oscarlemaire) July 30, 2014

La situation n'est pas plus rose du côté *software*, du moins sur 3DS, puisque "seulement" 8,57 millions de jeux ont été livrés sur le premier trimestre 2014, contre 11 millions à période égale en 2013. Sans fournir de chiffres concrets, Nintendo affirme néanmoins que **Kirby Triple Deluxe** et **Tomodachi Life** ont joui d'une belle popularité en Occident. Comme indiqué en ouverture de cet article, la Wii U est pour sa part en progression sur le *hardware* (6,68 millions de consoles au total), mais aussi sur le *software* avec 4,39 millions de jeux livrés sur le dernier trimestre contre seulement 1,03 million il y a un an. Reste à voir si Nintendo pourra tenir la cadence jusqu'à la fin d'année grâce à des titres comme **Bayonetta 2**, **Hyrule Warriors**, **Sonic Boom** et **Super Smash Bros.**, sans oublier l'arrivée des figurines Amiibo.

boulapoire (Matthieu Hurel), Journaliste

publicité

ARTICLES EN RELATION

LES RÉSULTATS FINANCIERS

30/07/2014

Malgré Mario Kart 8, Nintendo accuse des pertes

29/07/2014

Koei Tecmo : profit en hausse

23/07/2014

Microsoft : résultats en hausse et mélanges

LES CHIFFRES DE VENTES DU JEU VIDÉO

30/07/2014

Malgré Mario Kart 8, Nintendo accuse des pertes

30/07/2014

Freedom Wars : les ventes en téléchargement

28/07/2014

Chivalry : deux millions d'exemplaires vendus

A propos | Ecrire à la rédaction | Lexique | Gamekult recrute | Régie publicitaire | Conditions d'utilisation | Cookies | A propos de CUP Interactive

Gamekult.com : toute l'actualité du jeu vidéo PC, consoles, mobiles. Tous droits réservés © 2000-2014 - A voir sur Gamekult : E3 2014 | Japan Expo | Gamescom | TGS
ZDNet.fr | CNETFrance.fr | Forum tablettes tactiles | Forum android | Forum iPhone | Samsung Galaxy S4 | Facebook
© 2014 CUP Interactive SAS (France). Tous droits réservés.